Actores de la Red

1. Navegadores Web
2. Servidores Web
3. Servidor Proxy

Componentes en la Conexión

# En el Servidor Proxy:

* 3 Familias de Sockets:
  + De Conexión para cada Consola Administradora (La conexión es iniciada por la consola por lo cual el Proxy Oficia de Servidor y la Consola como Cliente)
  + De Conexión para cada Instancia del Navegador (La conexión es iniciada por el navegador por lo cual el Proxy oficia de Servidor y el navegador como Cliente)
  + De Conexión para cada servidor web (La conexión es iniciada por el Proxy, por lo cual este oficia como Cliente y el Servidor web en cuestión como Servidor)

# Rutinas:

* Rutina de atención para las Consolas Administrativas.
* Rutina de atención para las instancias de Navegador Web.
* Rutina Main

# Bibliotecas:

* Biblioteca de Manejo de Sockets:
  + Apertura de Socket Servidor (socket, bind, listen)
  + Apertura de Socket Cliente (socket, connect)
  + Acepta\_Conexion (accept)
  + Lee socket
  + Escribe Socket
* Biblioteca Cache y/o bilbioteca Strings
  + Parsea esto
  + Parsea Aquello
  + ….